



FOURNITURES SCOLAIRES
2025-2026

Note : la présente liste est en conformité avec la politique sur les frais chargés aux parents. Elle a été approuvée par le conseil d'établissement.

Classe d'accueil 1^{er} cycle



QUANTITÉ	ARTICLES
24	Crayons à la mine HB taillés
2	Gommes à effacer blanches
2	Boîtes de 16 crayons feutres larges
1	Boîte de 24 crayons de couleurs en bois taillés
2	Bâtons de colle (40g)
2	Paire de ciseaux à bouts ronds
2	Taille-crayons avec réceptacle
2	Crayons effaçables à sec à pointe fine
2	Étuis à crayon grand format
6	Reliures à attaches (duo-tang) 1 rouge, 1 orange, 1 vert, 1 bleu, 1 noir et 1 jaune
3	Cahiers d'écriture à interlignes avec lignes pointillées
1	Cartable à anneaux de 1''½
2	Surligneurs 1 rose et 1 bleu
1	Paquet de 5 séparateurs en carton
1	Tablier pour arts plastiques à manche longue

Les élèves peuvent se procurer les articles scolaires au magasin de leur choix pour la rentrée scolaire.

TOUT LE MATÉRIEL DOIT ÊTRE IDENTIFIÉ AU NOM DE L'ENFANT
AVANT LA RENTRÉE SCOLAIRE
(Chaque crayon, gomme à effacer, bâton de colle, etc.)

Verso



CLASSE D'ACCUEIL 1 ^{ER} CYCLE FRAIS CHARGÉS AUX PARENTS	
Imprimerie (Fiches reproductibles et cahiers d'exercices maison)	25,00\$
Agenda scolaire (<i>Exceptionnellement payé par une allocation ministérielle en 25-26</i>)	0,00\$
Français (Pico et compagnie-écriture script, Édition Chenelière éducation)	8,50\$
Mathématique (Cahiers d'activités Numérik A et B avec cahier des savoirs inclus, Éditions ERPI)	20,25\$
Total payable à l'école 53,75\$	
À PAYER DÈS RÉCEPTION DE L'ÉTAT DE COMPTE OU LE PREMIER JOUR DE CLASSE	

MODES DE PAIEMENT :

- ❖ DÉBIT
- ❖ ARGENT COMPTANT (Montant exact).
- ❖ CHÈQUE à l'ordre de « École Internationale Wilfrid-Pelletier »
- ❖ PAIEMENT INTERNET

N.B. Écrire le nom de votre enfant en lettres moulées sur le matériel, les cahiers et les livres. Prévoir qu'il faudra couvrir les cahiers à la maison. Prévoir renouveler, au besoin, certains articles tels que crayons, gomme à effacer, etc.

MATÉRIEL FACULTATIF : écouteur